

## VOR DEM BENUTZEN

### Standby Funktion

Nach dem gebrauch löscht das Display nach 10 Minuten aus.

### Betrieb

Badewasser in Wanne füllen.

Kurzes antippen vom Display und das System ist gebrauchsbereit.

## NACH DEM BENUTZEN

### Nachrocknung des Wasser- und Luftsystems

#### Automatisch:

Nach dem das Wasser entleert ist, startet die Nachrocknung der beiden Systeme gemeinsam (Taste Luft blinkt weiss).

Über die Gebläse wird mit vorgewärmter Luft und Ozon das System durchgeblasen. Der Nachrocknungsvorgang der Leitungen dauert ca. 2-3 Minuten. Nach erfolgter Reinigung beendet sich der Vorgang automatisch.

Soll der Vorgang nicht durchgeführt werden, können Sie diesen mit der "Luftmassage EIN/AUS-Taste" unterbrechen.

#### Manuell:

Halten Sie die "Luftmassage EIN/AUS-Taste" solange gedrückt, bis die Lufttaste kontinuierlich weiss blinkt.

*Für diese Anwendung wird kein Wasser in der Badewanne benötigt.*

#### Pflege:

Reinigen Sie Ihren Badelux Whirlpool mit einem weichen Tuch und etwas Seifenschäum, oder einem flüssigen, milden und scheuerfreiem Haushaltsreinigungsmittel.

# BEDIENUNGSANLEITUNG

## Equilibrium



### Temperatur, Intensität- und Funktionsanzeige

In dieser Anzeige können Sie die aktuelle Wassertemperatur ablesen.

Aktuelle Intensitätsstufe wird beim ändern in der Temperaturanzeige ablesbar.



### Wassermassage

Einmal antippen: Wassermassage ein  
Ein weiteres mal antippen: Intervall ein  
Ein drittes mal antippen: Wassermassage aus

+ Intensität Wassermassage wird erhöht  
- Intensität Wassermassage wird reduziert



### Luftmassage

Einmal antippen: Luftmassage ein  
Ein weiteres mal antippen: Intervall ein  
Ein drittes mal antippen: Luftmassage aus

+ Intensität Luftmassage wird erhöht  
- Intensität Luftmassage wird reduziert



### Massageprogramme

Durch antippen der Programmtaste können Sie zwischen 3 Massageprogramme wählen.

Während einem Programm werden alle andern Tasten gesperrt.



### Chromotherapie

Einmal antippen: RGB Spot ein, Farbe wird laufend geändert  
Ein zweites mal antippen: Gewünschte Farbe bleibt stehen  
Ein drittes mal antippen: RGB Spot aus